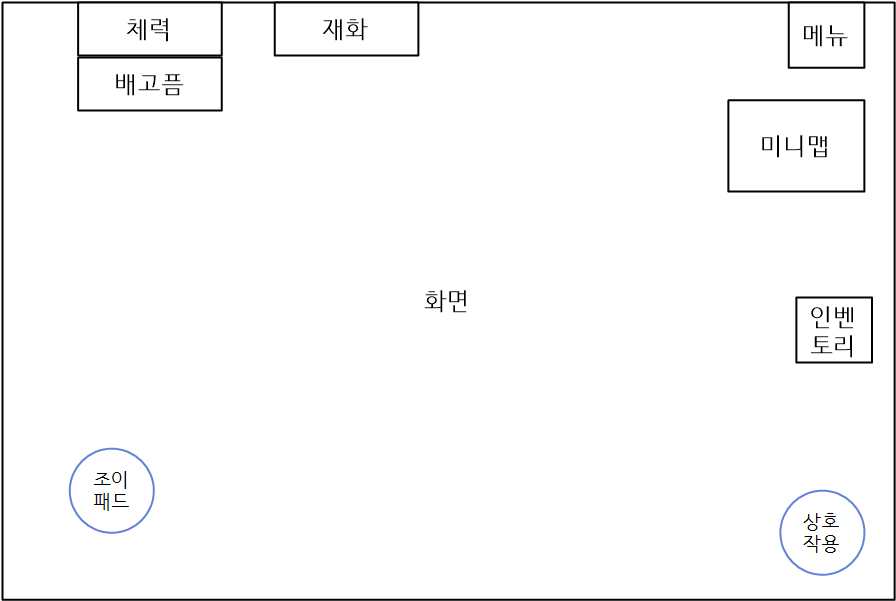
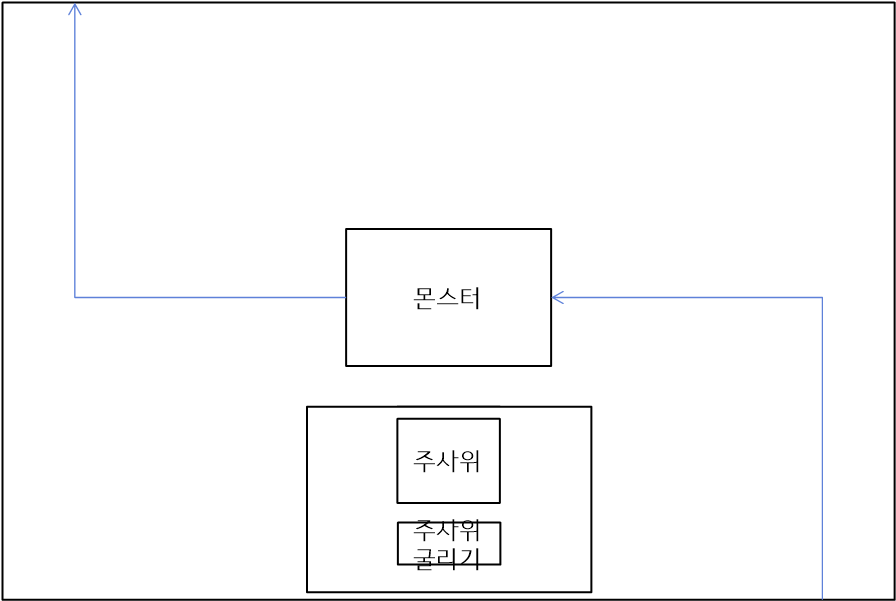
날짜 : 2019.03.31

버전 : 0.1 ver

전투 시스템



- 몬스터와 0.5 거리 안에서 상호작용 버튼을 누르면 전투가 시작된다.



- 전투가 시작되면 주사위 굴리는 시스템이 나온다.

- 플레이어가 먼저 공격하고, 몬스터가 공격하는 턴제.

- 전투 상태에서 몬스터와의 거리를 1이상 벌리면 전투를 종료 선택을 할 수 있는 팝업창이 뜬다.

- 몬스터와의 전투를 종료 할 경우 몬스터의 공격력만큼 데미지를 받는다.

- 주사위

1. 기본 주사위 : 1~6 이 있는 6면체 주사위

2. 주사위 굴리기 버튼을 누르면 게이지가 이동하고 떼면 게이지가 멈춘다. (ex. 모두의 마블)

3. 주사위 굴리기 버튼을 눌렀을 때 게이지가 멈춘 칸의 눈금이 나올 확률이 증가한다.

- 해당칸 30%, 나머지 14%

4.. 주사위의 눈금에 맞는 공격을 한다.

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | 꽝 |
| 2 | 스침 0.5배 공격 |
| 3 | 일반 공격 |
| 4 | 크리티컬 1.2배 |
| 5 | 일반 공격후 다음 몬스터 공격 회피 |
| 6 | 배운 마법 공격(초기에 지급) |

- 공격

1. 주사위의 눈금이 나오면 플레이어가 몬스터를 공격하는 액션을 취한다.

2. 플레이어의 액션 후 바로 몬스터의 액션.

- 전리품

1. 재화는 자동으로 습득

2. 아이템의 경우 바닥에 떨어진다. 상호작용 버튼으로 습득 가능.

3. 아이템은 최대 1개까지만 드랍한다.